IT EN

MANUALE TECNICO
TECHNICAL **MANUAL**

DOGE WIRELESS

AS1 - AS1/P

VENITEM

DOGE AS1 E AS1/P: SIRENA AUTOALIMENTATA VIA RADIO, BIDIREZIONALE, A PILE ALCALINE

DESCRIZIONE

Doge AS1 e AS1/P sono sirene autoalimentate per esterno via radio, bidirezionali, (è richiesto il modulo ATX in una qualsiasi delle configurazioni) complete di lampeggiante a led e funzionanti esclusivamente a batterie alcaline. L'alimentazione è fornita da 5 batterie alcaline da **1,5 Volt** size "**D**".
La sirena è protetta contro la rimozione del coperchio, contro il distacco dal muro ed è fornita di protezione antischiuma. Il dispositivo è in grado di ricevere dalla scheda **ATX** i segnali di comando per l'attivazione dell'allarme e lo stato del sistema, nonché di trasmettere alla centrale il segnale di supervisione, livello batteria bassa e il segnale di antimanomissione.

Modello Doge AS1: sirena via radio con sistema anti-schiuma e anti-shock.
Modello Doge AS1/P: sirena via radio con sistema anti-schiuma, anti-shock e anti-perforazione.

CARATTERISTICHE TECNICHE

Alimentazione	Tensione nominale	7,5 Vcc (5x1,5 pile formato "D")
Corrente	Assorbimento a riposo	100 microA
	Massimo assorbimento	500 mA
Frequenza di lavoro	433,92 Mhz	
Potenza del modulo trasmittente	10 mW	
Portata radio	100 m in spazio aperto	
Condizioni ambientali esterne	da -10°C a +40°C	
Umidità relativa	< 70%	
Dimensioni	327x216x117 (H x L x P)	

APPRONTAMENTO

Sganciare il lampeggiante spingendolo verso il basso, svitare la vite del coperchio, togliere il coperchio esterno e interno. Impostare i dip-switch secondo la configurazione desiderata.
Collegare il pacchetto batterie ed effettuare a banco le operazioni di apprendimento dei codici. Verificare il funzionamento, quindi procedere con l'installazione della sirena.
In caso di errata inizializzazione del microprocessore dovuta, per esempio ad un errato inserimento del pacchetto batterie, non sarà possibile effettuare le memorizzazioni dei codici. Sarà necessario, in questo caso, scollegare il pacco batterie e ricollegarlo con decisione facendo attenzione che faccia un buon contatto.

MEMORIZZAZIONE DEI CODICI SU MODULI ATX2/S e ATX3

Per praticità, la memorizzazione dovrebbe avvenire prima dell'installazione del dispositivo, alimentandolo momentaneamente con le apposite batterie. In questo modo è più facile la verifica delle operazioni di apprendimento dei codici.

A) MEMORIZZAZIONE ATX2/S

B) MEMORIZZAZIONE ATX3

A) ATX2/S:

MEMORIZZAZIONE DEL CODICE DELL'ATX2/S SU DOGE AS1 E/O AS1/P:

1. premere il pulsante P2 sulla scheda della sirena. Il led DL1 inizia a lampeggiare lentamente.
2. rilasciare il pulsante P2.
3. premere il pulsante P1 sulla scheda ATX2/S.
4. la sirena memorizza il codice e dà conferma con un beep e un lampeggio dei led.

MEMORIZZAZIONE DEL CODICE DELLA DOGE AS1 e/o DOGE AS1/P su ATX2/S:

La programmazione si può eseguire solamente con gli ingressi di comando ON/OFF e ALLARME a riposo. Premere P2 sulla scheda ATX2/S per almeno 5 secondi; il display visualizza P per 2 secondi e poi si posiziona sul numero 1 che lampeggia (in attesa di ricevere un codice). Premere il pulsante P1 della sirena; il led DL1 inizia a lampeggiare velocemente e la sirena trasmette il codice. Quando arriva un codice valido il display si accende fisso e l'uscita sirena (nell'ATX2/S) si attiva per 50 mS con un beep (circa 3000 Hz) per confermare la memorizzazione. Ad ogni breve pressione del pulsante P2 il display mostrerà in sequenza il numero 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, e poi di nuovo 1, 2 ecc.per la memorizzazione delle eventuali altre sirene.

Per uscire dalla programmazione dell'ATX2/S:

Premere P2 per almeno 5 secondi, il display visualizza solo il trattino centrale ed inizia il normale funzionamento del ricevitore.

C'è anche un'uscita automatica dalla programmazione per time-out di 3 minuti.

Per cancellare un codice memorizzato:

Entrare in programmazione sull'ATX2/S con P2 scegliere il numero di una sirena già memorizzata (display acceso fisso). Premere P1 per almeno 5 secondi, il display da acceso fisso inizierà a lampeggiare in attesa di un nuovo codice valido.

B) ATX3:

MEMORIZZAZIONE DEL CODICE DELL'ATX3 SU DOGE AS1 E/O DOGE AS1/P:

1. premere il pulsante P2 sulla scheda della sirena, il led DL1 inizia a lampeggiare lentamente.
2. rilasciare il pulsante P2.
3. premere il pulsante P1 sulla scheda ATX3.
4. la sirena memorizza il codice e dà conferma con un beep e un lampeggio dei led.

MEMORIZZAZIONE DEL CODICE DELLA DOGE AS1 E/O DOGE AS1/P SU ATX3:

La programmazione si può eseguire solamente con gli ingressi di comando ON/OFF e ALLARME a riposo. Premere P2 sulla scheda ATX3 per almeno 5 secondi, il display visualizza P per 2 secondi e

poi si posiziona sul numero 1 che lampeggia (in attesa di ricevere un codice). Premere il pulsante P1 della sirena il led DL1 inizia a lampeggiare velocemente e la sirena trasmette il codice.
Quando arriva un codice valido il display si accende fisso. Ad ogni breve pressione del pulsante P2 il display mostrerà in sequenza il numero 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, e poi di nuovo 1, 2 ecc. per la memorizzazione delle eventuali altre sirene.

Per uscire dalla programmazione dell'ATX3:
Premere P2 per almeno 5 secondi, il display visualizza solo il trattino centrale ed inizia il normale funzionamento del ricevitore. C'è anche un'uscita automatica dalla programmazione per time-out di 3 minuti.

Per cancellare un codice memorizzato:
Entrare in programmazione sull'ATX3 con P2 scegliere il numero di una sirena già memorizzata (display acceso fisso).
Premere P1 per almeno 5 secondi, il display da acceso fisso inizierà a lampeggiare in attesa di un nuovo codice valido.

DESCRIZIONE DEI DIP-SWITCH

Con i dip-switch è possibile impostare il tempo autonomo di allarme, cambiare il tipo di modulazione della sirena, escludere o abilitare il riporto sonoro On/Off, impostarne l'intensità acustica su due livelli ed escludere o abilitare il riporto ottico On/Off.

DIP1	DIP2	TEMPO SIRENA	TEMPO LAMPEGG.
OFF	OFF	30 secondi	30 secondi
ON	OFF	60 secondi	60 secondi
OFF	ON	120 secondi	120 secondi
ON	ON	120 secondi	300 secondi

DIP3	DIP4	MODULAZIONE SIRENA
OFF	OFF	Sweeppata high freq.
ON	OFF	Sweeppata low freq.
OFF	ON	Bitonale high freq.
ON	ON	Bitonale low freq.

DIP5	RIPORTO SONORO (BEEP)	DIP6	RIPORTO OTTICO (LAMPEGG.)
OFF	Escluso	OFF	Escluso
ON	Abilitato	ON	Abilitato

DIP7	INTENSITA' BEEP	DIP8	NON UTILIZZATO
OFF	Bassa	-	-
ON	Alta	-	-

Segnalazione on/off impianto:
Se vengono settati i dip-switch 5 e 6 in posizione “on”, abilitando il riporto sonoro e acustico all’attivazione e spegnimento impianto, si avranno 4 lampeggi e 4 beep da parte della sirena all’accensione dell’impianto e un lampeggio e un beep lungo allo spegnimento.

INSTALLAZIONE

Fissare il fondo con 4 tasselli nell’ubicazione prescelta, avendo cura di non fissarla su superfici metalliche che potrebbero influire negativamente sulla portata radio, evitare anche vicinanze con: possibili campi magnetici (quadri elettrici, computer, contattori Enel elettronici, grù, ponteggi, ecc.). Il lato della sirena dove sono previste le antenne interne non deve trovarsi in prossimità di travature in ferro, nicchie di lamiera ecc., posizionare la sirena il più vicino possibile alla scheda ATX2/S / ATX3.
Effettuare più prove per verificare il corretto funzionamento della sirena: trasmettere dalla centrale dove sia già stata collegata la scheda ATX2/S / ATX3 un segnale d’allarme e il segnale d’inserimento / disinserimento. Fissare la lamiera di protezione e chiudere il coperchio con la vite in dotazione, per ultimo fissare il lampeggiante. Rifare le prove radio.

Note sull’antimanomissione della sirena
Dopo l’inserimento delle batterie, il circuito per l’antimanomissione della sirena non viene processato fino a che le due ampolle reed montate sulla scheda vengono chiuse dai relativi magneti per almeno **5 secondi**. Quando viene rilevata una manomissione, la sirena **invia subito** una trasmissione di **TAMPER** alla centrale e poi in modo autonomo inizia un ciclo di allarme.
Per permettere l’apertura dell’involucro senza generare un ciclo di allarme il circuito di antimanomissione non viene processato per i primi 15 secondi dopo ogni ricezione del segnale di impianto disinserito. Il tutto ritorna operativo dopo aver rimontato il coperchio ed atteso almeno **5 secondi**.

Note sul controllo del basso livello batterie
Quando il livello delle batterie scende sotto la soglia di **6 Volt** l’informazione di batteria scarica viene inserita in tutte le trasmissioni verso il modulo ATX/2 o ATX3, il riporto sonoro **raddoppia** la frequenza di lavoro e il lampeggiante lampeggia più **velocemente**.

CONDIZIONI GENERALI DI GARANZIA

Tutti i prodotti Venitem sono garantiti contro i difetti di fabbricazione o di materiale. Nell’intento di migliorare il design e la qualità dei propri prodotti la ditta Venitem si riserva di modificare il prodotto senza alcun preavviso. **Tutti i prodotti guasti o difettosi vanno resi al proprio fornitore.**

CE
MADE IN ITALY

SMALTIMENTO:
Il presente prodotto va smaltito utilizzando gli appositi cassonetti per prodotti elettrici ed elettronici, non utilizzare cassonetti per raccolta di rifiuti di altro genere.

DOGE AS1 AND AS1/P WIRELESS SELF-POWERED, BI-DIRECTIONAL SOUNDER, WITH ALKALINE BATTERIES

DESCRIPTION

DOGE AS1 and AS1/P are wireless bi-directional sounders for outdoor use with LED flashing unit. They work only with alkaline batteries. Doge AS1 and AS1/P work in combination with ATX3 or ATX2/S devices. Powered by **5** size "**D**" **1.5 Volt** batteries.
The sounder has anti-removal and anti-opening devices and it is provided with an anti-foam protection. The sounder can receive control signals for alarm activation from ATX board. Moreover, it transmit supervision signal, low battery voltage verification and anti-tampering signals to the control panel.

Doge AS1 Model: wireless alarm sounder for outdoor use with anti-foam and anti-shock device.

Doge AS1/P Model: wireless alarm sounder for outdoor use with anti-foam, anti-shock and anti-drilling device.

TECHNICAL FEATURES

Tension	Nominal power supply	7,5 Vcc (5x1,5 size "D" batteries)
Current	Standby consumption	100 microA
	Maximum consumption	500 mA
Working frequency	433,92 Mhz	
Transmitting module power	10 mW	
Radio range	100 m in open air	
Working temperature	from -10°C to +40°C	
Relative humidity	< 70%	
Dimensions	327x216x117 (H x L x P)	

SETTING

Remove the flash cover by pulling it downside and remove the cover by inscrewing the screw, then remove the internal cover. Set the dip switches according to the desired configuration.

Connect the battery pack, memorize all the codes and check the functioning before sounder installation.

In case of incorrect initialisation of the microprocessor, due for example to incorrect battery connection, it will not be possible to memorize the codes. In this case it is necessary to remove the battery pack and re-insert it, ensuring a steady connection.

CODES MEMORIZATION ON ATX2/S AND ATX3 MODULES

We suggest to memorize the codes before installing the system; temporary supplying can be provided through the batteries of the sounder. This will make verification and codes memorization operation easier.

A) ATX2/S MEMORIZATION

B) ATX3 MEMORIZATION

A) ATX2/S MEMORIZATION

MEMORIZATION OF ATX2/S CODE ON DOGE AS1 AND/OR DOGE AS1/P:

1. Press P2 button on AS1 board. LED DL1 will flash slowly.
2. Release button P2.
3. Press P1 button on ATX2/S board.
4. The sounder memorizes the code and confirms it with a beep and a flash.

MEMORIZATION OF DOGE AS1 AND/OR DOGE AS1/P CODE ON ATX2/S:

Programming is possible only with ON/OFF and ALARM inputs in standby mode.
Press P2 button on ATX2/S board for at least 5 seconds, the display will show “P” for 2 seconds first, and then number “1” that will flash (waiting for a new code).
Press P1 button of the sounder. LED DL1 flashes quickly and the siren transmits the code.
The display lights up steady when a valid code is received and the siren output in the ATX2/S activates for 50 ms with a beep (about 3000 Hz) to confirm memorization.
Every time P2 button is shortly pressed, the display will show the numbers 2,3,4,5,6,7,8 in sequence and then again 1,2, etc..to memorize any possible additional sounders.

To exit from ATX2/S programming:
Press P2 for at least 5 seconds. The display shows the central cursor and the receiver starts working.
After 3 minutes of programming time-out, there’s an automatic exit from programming.

To delete a memorized code:
Press P2 to enter the ATX2/S programming menu. Choose the number of one of the already memorized sounders (refer to steady-on corresponding led). Press P1 for at least 5 seconds. The display starts to flash waiting for a new valid code.

B) ATX3 MEMORIZATION:

MEMORIZATION OF ATX3 CODE ON DOGE AS1 AND/OR DOGE AS1/P:

1. Press button P2 on AS1 board. LED DL1 will flash slowly.
2. Release button P2.
3. Press button P1 on ATX3 board.
4. The sounder memorizes the code and confirms it with a beep and a flash.

MEMORIZATION OF THE DOGE AS1 AND/OR DOGE AS1/P CODE ON ATX3:

Programming is possible only with ON/OFF and ALARM inputs in standby mode.
Press P2 button on ATX3 board for at least 5 seconds, the display will show “P” for 2 seconds first, and then number “1” that will flash (waiting for a new code).

Press P1 button of the sounder. LED DL1 flashes quickly and the sounder transmits the code.
The display lights up steady when a valid code is received to confirm memorization.
Every time P2 button is shortly pressed, the display will show the numbers 2,3,4,5,6,7,8 in sequence and then again 1,2, etc..to memorize any possible additional sounders.

To exit from ATX3 programming:
Press P2 for at least 5 seconds. The display shows the central cursor and the receiver starts working. After 3 minutes of programming time-out, there's an automatic exit from programming.
To delete a memorized code:
Press P2 to enter the ATX3 programming menu. Choose the number of one of the already memorized sounders (refer to steady-on corrisponding led). Press P1 for at least 5 seconds. The display starts to flash waiting for a new valid code.

DIP-SWITCH DESCRIPTION

The dip-switches enable to: set the alarm time, change the kind of sounder modulation, bypass or enable the On/Off sound signal, set the acoustics intensity on two levels, and bypass or enable the On/Off optic signal thanks to dip-switches.

DIP1	DIP2	SOUNDER TIME	FLASHING TIME
OFF	OFF	30 seconds	30 seconds
ON	OFF	60 seconds	60 seconds
OFF	ON	120 seconds	120 seconds
ON	ON	120 seconds	300 seconds

DIP3	DIP4	SOUNDER MODULATION
OFF	OFF	High frequency sweep
ON	OFF	Low frequency sweep
OFF	ON	High frequency double tone
ON	ON	Low frequency double tone

DIP5	SOUND SIGNAL (BEEP)	DIP6	OPTICAL SIGNAL (FLASHING)
OFF	Disabled	OFF	Disabled
ON	Enabled	ON	Enabled

DIP7	BEEP INTENSITY	DIP8	NOT USED
OFF	Low	-	-
ON	High	-	-

On/Off system indication:
If dip-switches 5 and 6 are set in "ON" position, by enabling the sound and acoustic signals of ON/OFF systems, the sounder will perform 4 flashes together with 4 beeps when the system goes "ON" and a long flash together with a long beep when the system "OFF".

INSTALLATION

Use the plugs to fix the bottom of the sounder in the chosen position. Do not install it on metal surfaces which may have a negative impact on radio range. Avoid proximity to possible magnetic fields, such as electrical panels, electrical meters, cranes, scaffolding, etc... Do not put the side of the sounder where internal antennas are located close to iron girders, sheet metal niches, etc. Place the sounder as close as possible to the ATX2/S and ATX3 boards.
Run several tests to check if the sounder works properly: from the control panel where the ATX board has been previously installed, transmit an alarm signal and the activation/de-activation signal. Fasten the metal protection sheet and close the cover with the provided screws, then place the flash cover. Run again the radio range verification.

Notes on sounder anti-tampering

After inserting the batteries, the sounder anti-tampering circuit is not processed until the two reed bulbs installed on the circuit are closed through their magnets for at least **5 seconds**.
When a tampering attempt is detected, the sounder **immediately sends** a **TAMPER** signal to the control panel, and then an alarm cycle starts.
To enable the opening of the cover without triggering off an alarm, the anti-tampering circuit is not processed for the first **15 seconds** after each reception of de-activated system signal. The system will be operative again after re-installation of the cover and a pause of **5 seconds**.

Notes on low battery level verification

When battery level drops below **6 Volts**, the signal is included in all trasmissions to ATX2/S or ATX3 module. The sound frequency **doubles** and the electronic panel flashes more **quickly**.

GENERAL CONDITIONS OF GUARANTEE

All Venitem products have 2 years warranty, against manufacturing or material faults.
With the aim of improving design and quality of its products, Venitem reserves the right to modify them without prior notice. All defective products have to be returned to your supplier.

CE
MADE IN ITALY

DISPOSAL:
This product must be disposed of using the appropriate bins for electrical and electronic products. This product must not be placed in bins for collection of other waste types.

NOTE

NOTE

1494923993

MA-SE-DOAS-00-01

VENITEM

Sede legale e operativa / Headquarters:
Via del Lavoro, 10
30030 Salzano (VE) - Italy
Tel. +39.041.5740374
Fax +39.041.5740388
info@venitem.com
www.venitem.com

AZIENDA CERTIFICATA

CSQ IQNet UNI EN ISO 14001 UNI EN ISO 9001

DESIGN E PRODUZIONE IN ITALIA
ITALIAN DESIGN AND PRODUCTION